|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
| **Use case Number** | UC\_XửLíBánHàng | | |
| **Use case Name** | Xử lí bán hàng | | |
| **Actor** | Nhân viên, Quản trị | | |
| **Summary** | Nhân viên hoặc Quản trị xử lí nghiệp vụ bán hàng như chọn sản phẩm vào giỏ hàng, quản lí giỏ hàng: tăng giảm số lượng sản phẩm hoặc xoá sản phẩm khỏi giỏ hàng. | | |
| **Basic Course of Events** | **Actor Action** | | **System Response** |
| 1. Nhân viên hoặc Quản trị ấn một lần hoặc nhiều lần vào sản phẩm bất kì. **E1** | |  |
|  | | 2. Hệ thống thêm sản phẩm vào trong giỏ hàng tương ứng số lần ấn vào sản phẩm của nhân viên hoặc quản trị. **E2** |
|  | | 3. Hệ thống hiển thị dữ liệu giỏ hàng lên màn hình |
| 4. Nhân viên ấn vào nút **Lập hoá đơn** để tiến hành lập hoá đơn bán hàng. | |  |
|  | | 5. Hệ thống hiển thị 1 cửa sổ **Xác nhận hoá đơn** để nhân viên kiểm tra lại thông tin hoá đơn 1 lần nữa. **A1** |
| 7. Nhân viên hoặc Quản trị ấn vào nút **Xác nhận** để xác nhận yêu cầu hoá đơn. | |  |
|  | | 8. Hệ thống lập hoá đơn và lưu trữ lên CSDL, đồng thời gửi thông báo lập hoá đơn thành công lên màn hình. |
| **Alternative Paths** | **A1** | | |
| **Actor Action** | **System Response** | |
| 1.Nhân viên hoặc Quản trị tuỳ chỉnh thông tin khách hàng trong hoá đơn |  | |
|  | 2. Hệ thống hiển thị thông tin của khách hàng được chọn lên field, nhân viên hoặc quản trị tiếp tục luồng chính bước 7. | |
| **Exception Paths** | **E1.** Nếu sản phẩm mà nhân viên hoặc quản trị chọn đã hết số lượng có trong kho thì hiển thị thông báo hết hàng.  **E2.** Nếu trong trường hợp nhân viên hoặc quản trị tiếp tục ấn vào sản phẩm dẫn tới trường hợp sản phẩm được thêm vào giỏ hàng vượt quá số lượng sản phẩm tồn kho thì gửi thông báo hết hàng. | | |
| **Pre-Conditions** | Nhân viên hoặc Quản trị phải đăng nhập vào hệ thống. | | |
| **Post-Conditions** | Hoá đơn bán hàng được lập thành công. | | |
| **Activity Diagram** | | | |